**MULTIPLICANDO.COM VERSION 2**

**REUNIÓN SEMANAL DE SCRUM**

**ACTA No. 03**

**16/11/2021, 7:00 pm**

**SPRINT No. \_2 \_ SEMANA No. \_3\_**

**ORDEN DEL DÍA**

1. Entregables

1. Plan de acción de mejora.

1. Nuevas Best Prácticas.

1. Acuerdos de equipo actualizados
2. Impedimentos a escalar.

**DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA**

**1.** Se revisa el BackLog y se desarrolla de acuerdo a los compromisos pactados en el informe de Retrospectiva de la semana.

Los temas de desarrollo se enfocan en el Backend de los casos de uso para que permitan la interfaz entre los Mockup a través de las rutas que requiere. Luego, lograr los llamados de acuerdo a los eventos solicitados para casa Caso de Uso.

**COMPROMISOS 2do Sprint**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **COMPROMISO** | **RESPONSABLE** | **FECHA** |
| CU.1 Iniciar “Seleccionar Opción Home” | Back End – Team Scrum | 8/11/2021 |
| CU.2 Repasar | Back End – Team Scrum | 8/11/2021 |
| CU.3 Retar | Back End – Team Scrum | 8/11/2021 |
| CU.4 Registrar | Back End – Team Scrum | 8/11/2021 |
| Actualizar Product Backlog Priorizado | Gestor de Proyecto | 8/11/2021 |
| Diligenciamiento de documento IEEE 29148 | Team Scrum | 14/11/2021 |
| Construir Historias de Usuario a desarrollar en Sprint No.3 | Team Scrum | 14/11/2021 |
| Actualizar Repositorio DevOps | Gestor de Proyecto | 14/11/2021 |
| Realizar informe de Retrospectiva | Team Scrum | 15/11/2021 |

**2.** No hubo comentarios realizados en los entregables del foro, de igual manera se realizan cambios en algunos parámetro utilizados para mejorar la navegabilidad, en comandos ejecutados y en métodos creados con la finalidad de permitir el despliegue de algunas funcionalidades de la aplicación con mayor efectividad.

Se rediseña un mockup como componente requerido en la navegabilidad luego que al interactuar el usuario exige que un evento editar-usuario así lo requiera.

**3**. Aprovechando las sesiones de clase sincrónica donde se desarrollan actividades que requieren ser incluidas dentro del proyecto, entonces se determina aprovechar el conocimiento en fresco para realizar la reunión del equipo inmediato a su finalización. Se continúa con las reuniones diarias mediante la plataforma de Zoom realizando la grabación que reposa en el repositorio DevOps permitiendo a futuro poder revisarla en caso de ser necesario.

**4.** En el desarrollo del código Backend, se encontraron dificultades que requirieron de intervención de tutoría para el desarrollo de algunos contenedores, llamado de imágenes y llamados de variables. Nos remiten a unos link y nos sugiere el uso de unos comandos con los cuales se podría lograr lo solicitado.

**5.** Con dificultad y mucha investigación se logra resolver las tareas que frenaban el desarrollo del Sprint, el gestor del proyecto tomando el liderazgo obtiene la respuesta para dar continuidad y lograr completar el compromiso pactado en el product Backlog priorizado.

Se realiza el análisis del avance del proyecto de acuerdo a la herramienta del DevOps con muy buenos resultados.

**ASISTENTES**

Leonardo Enrique Ramírez (Gestor de Proyecto)

314 5422510

leoram75@outlook.es

José Mauricio Ramírez (Testing)

301 7922441

Mao833ramirez@hotmail.com

Edwin Yesid Estupiñán (BD Arquitecto de Software)

313 708789

edwinyest@hotmail.com

Iván Santiago Quintero Chavarro (Desarrollo Backend)

314 3150391

[isantiagoquintero@hotmail.com](mailto:isantiagoquintero@hotmail.com)

Diego Arturo Preciado Sánchez (Desarrollo Frontend)

312 5087919

arturopre@hotmail.com